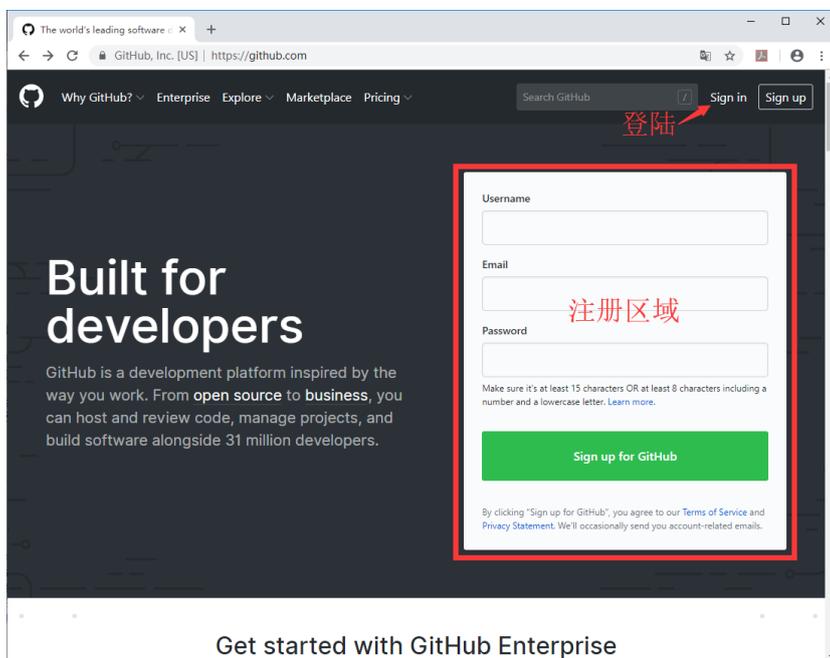
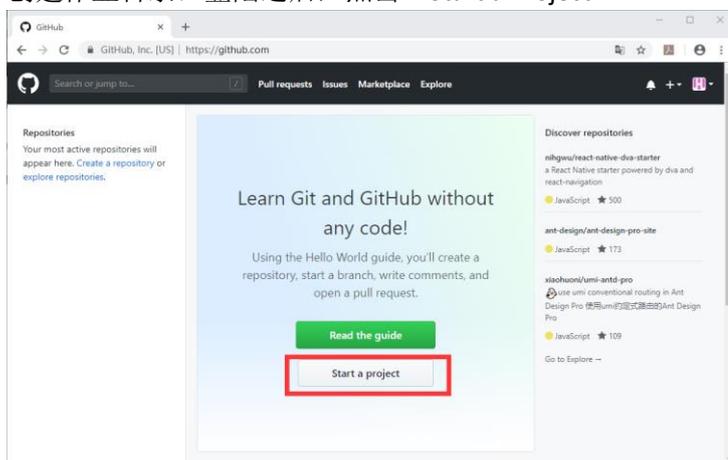


## 会员申请作业流程（优先看流程视频教程）

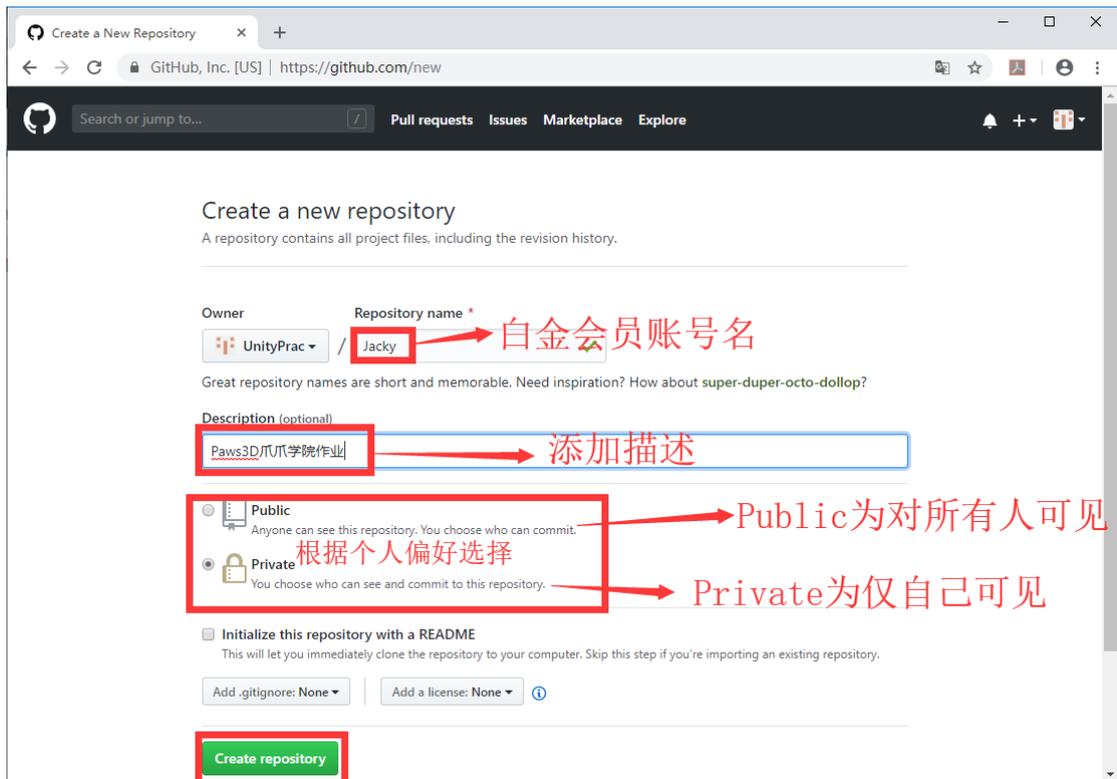
- 1、注册 GitHub 账号：登陆 GitHub 官网，没有账号需要进行注册 <https://github.com/>，拥有账号则直接登录。



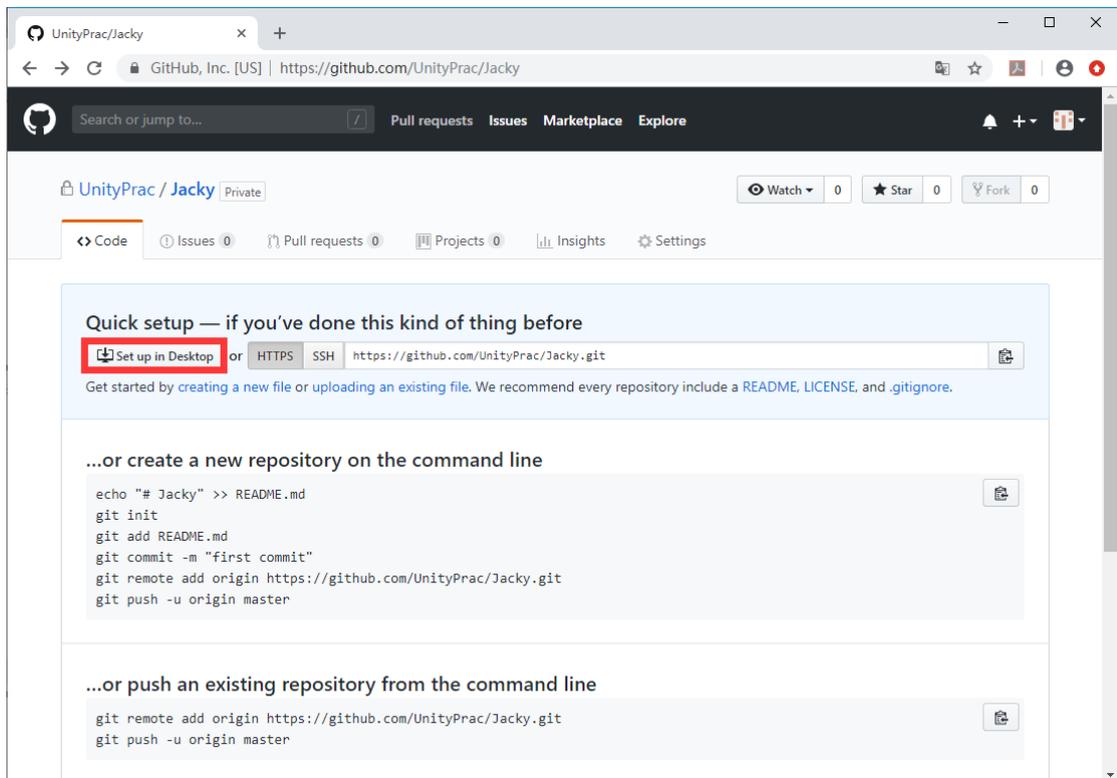
- 2、创建作业目录：登陆之后，点击“Start a Project”。



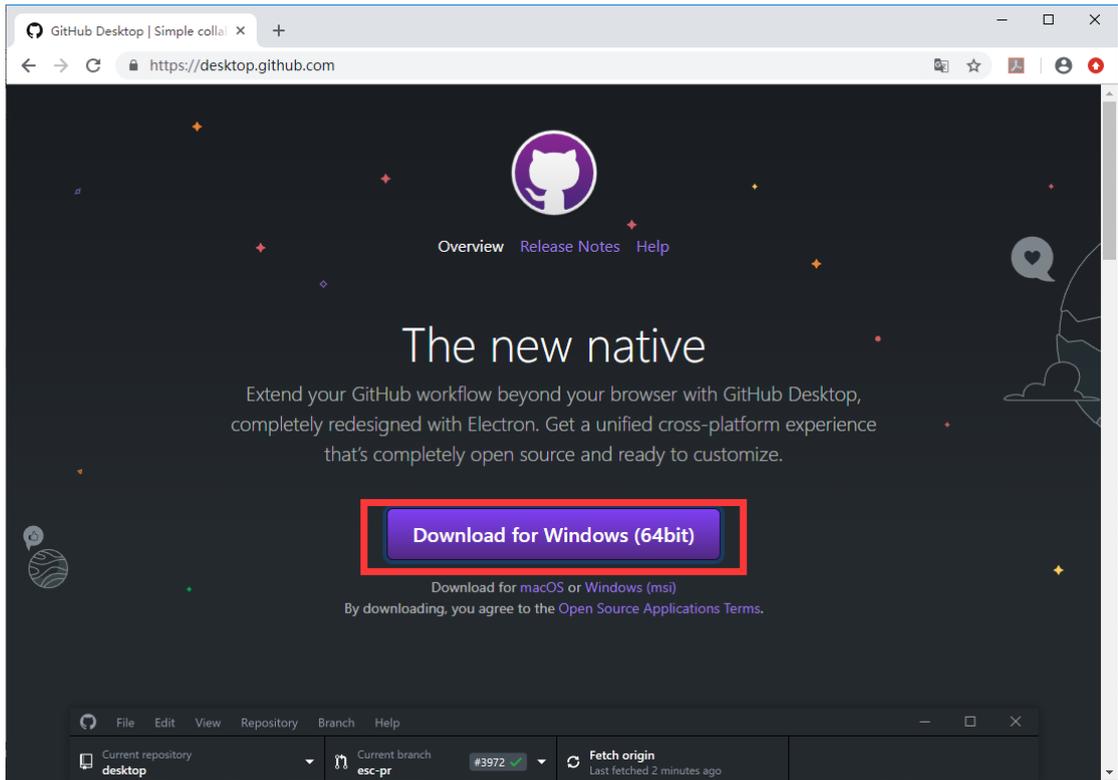
Repository name 中填写白金会员账号的登陆用户名。Description 填写“Paws3D 爪爪学院作业”。点击“Create repository”创建知识库。



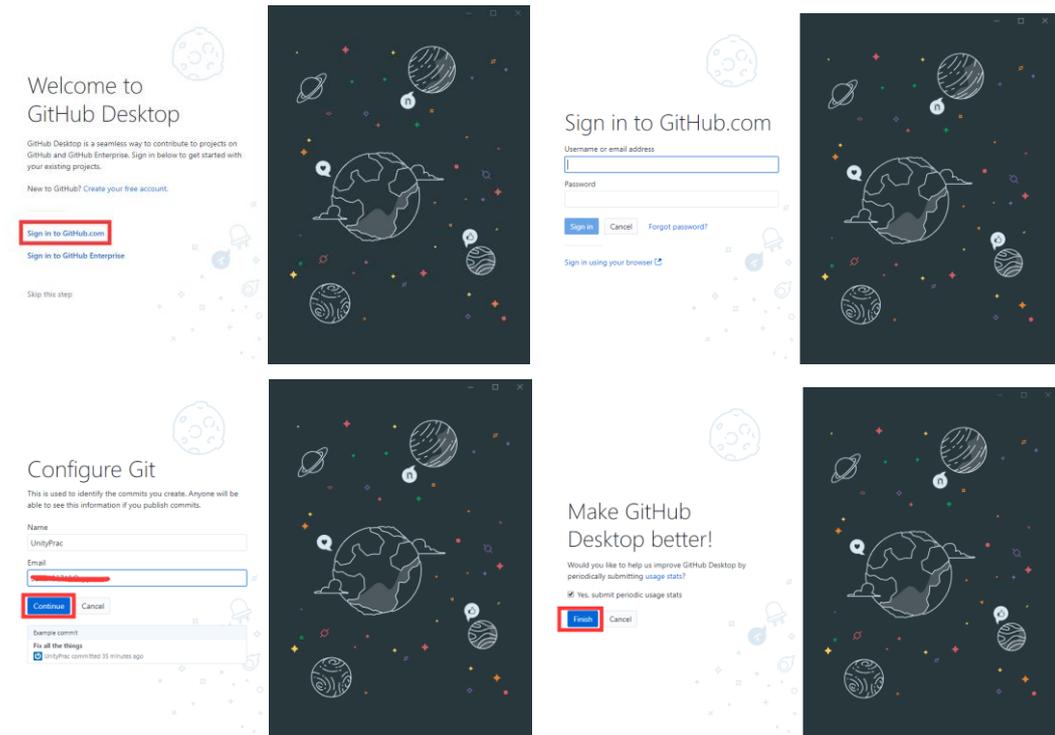
3、下载 GitHub 客户端：点击“Set up in Desktop”。



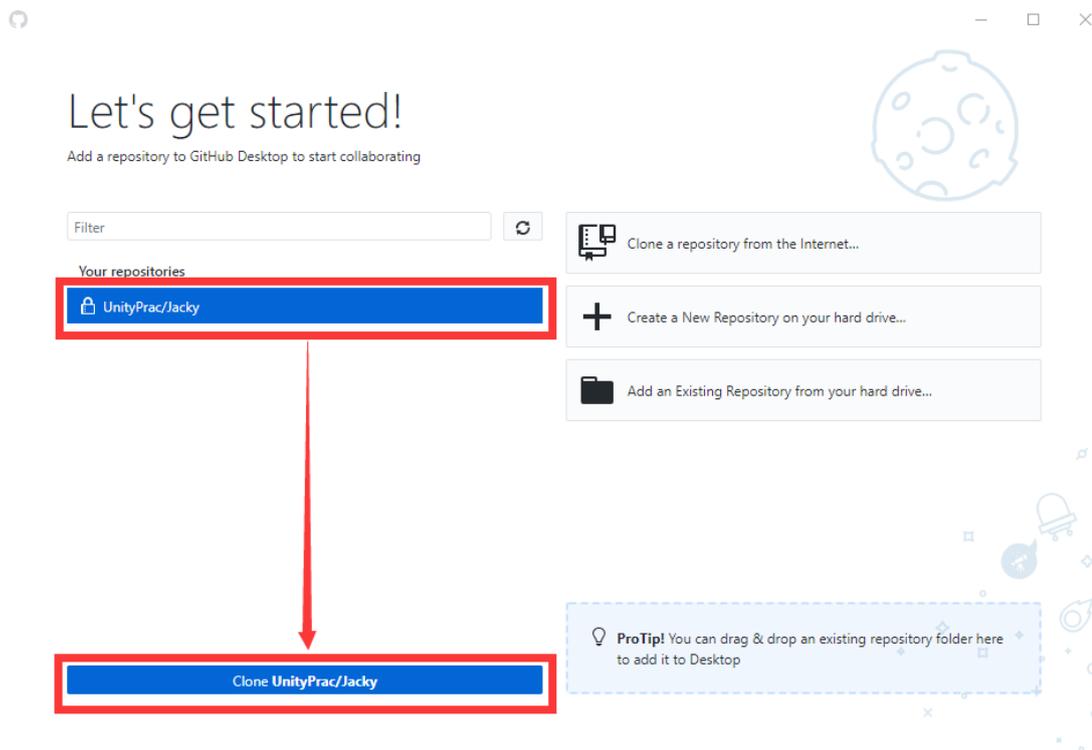
根据所使用的电脑系统，下载对应的客户端。并自行安装。



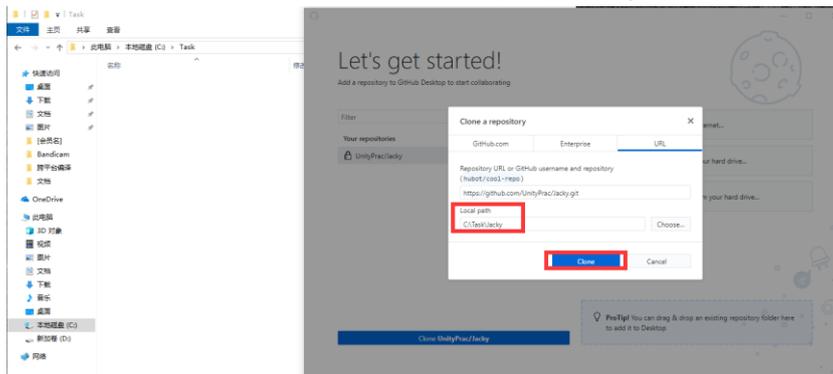
打开软件后，登陆个人账号。



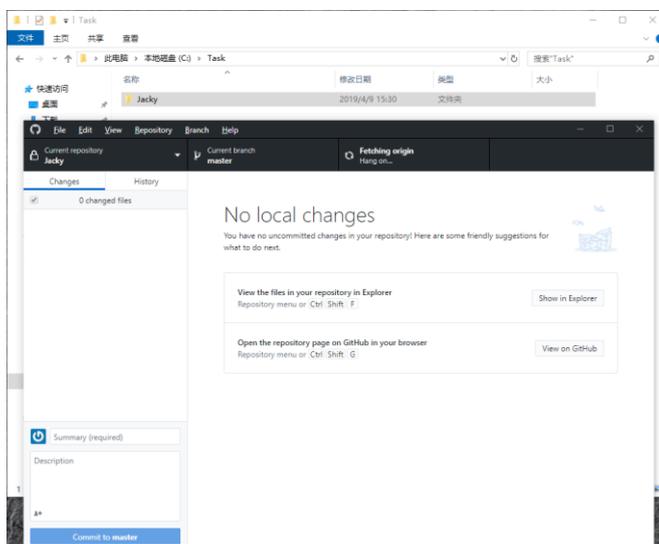
4、将知识库同步到本地。选中自己的知识库，点击“Clone ...”按钮



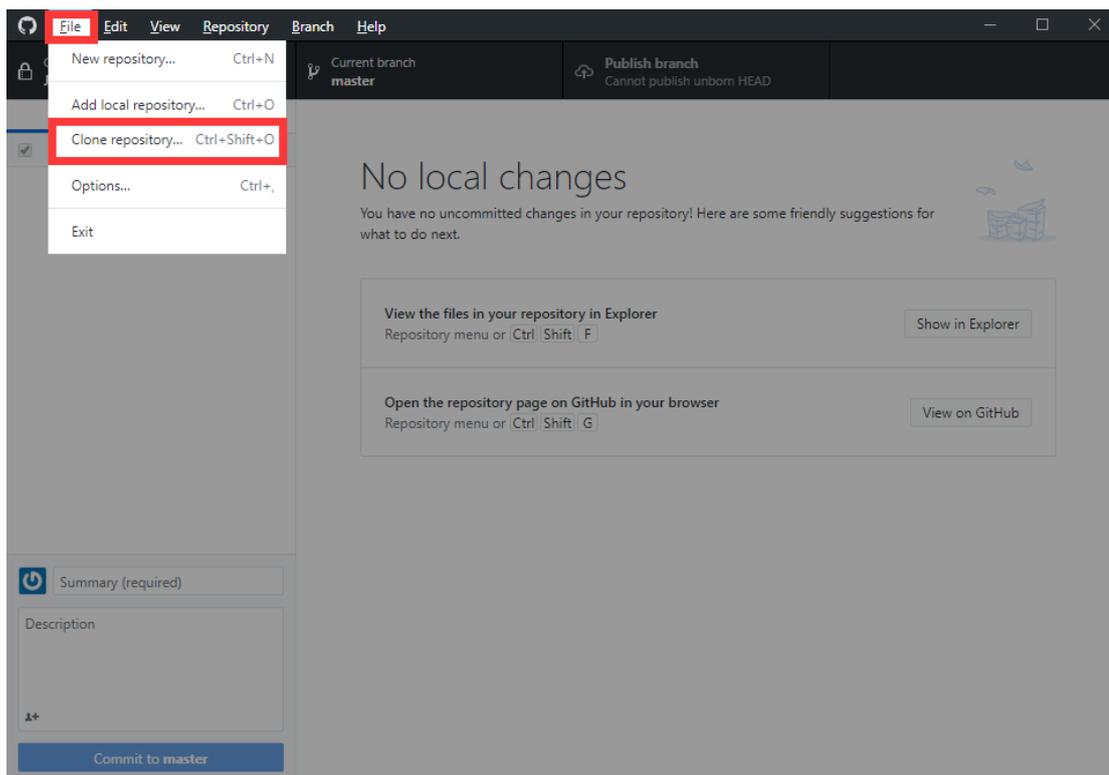
本地建立存放知识库的目录，本实例创建位置“C:\Task”，点击“Clone”。



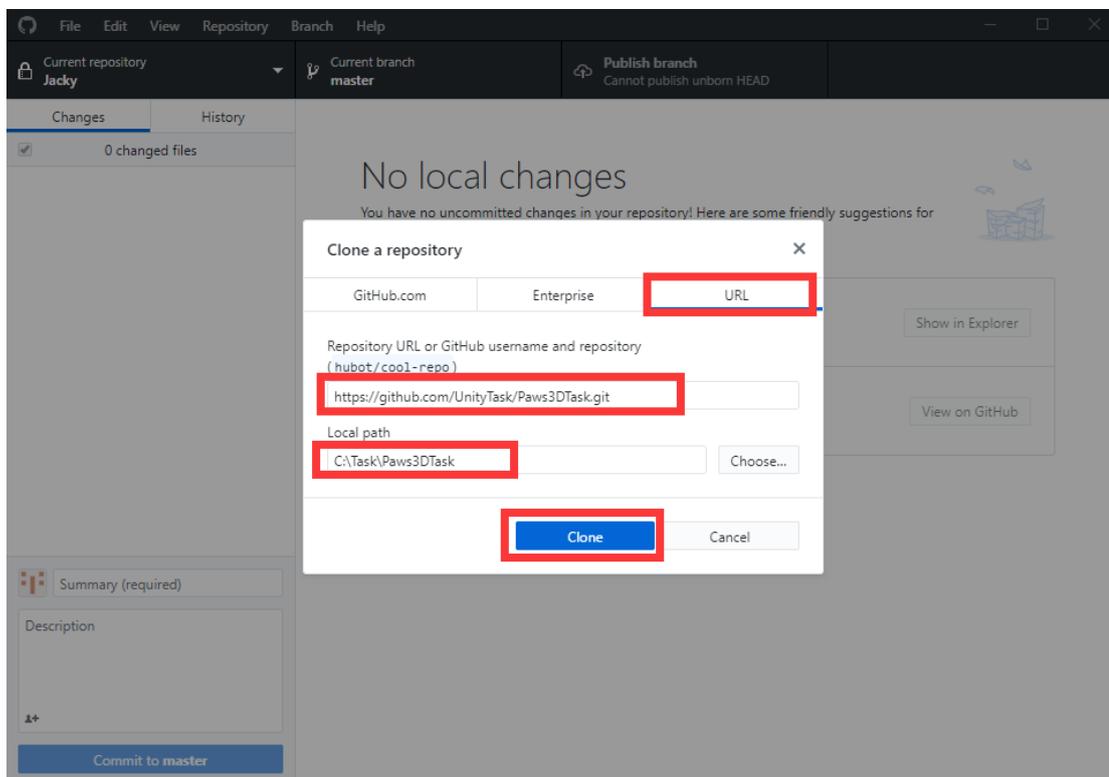
等待拷贝完毕。



5、更新 Paws3D 爪爪学院作业：点击菜单栏“File”->“Clone repository”。



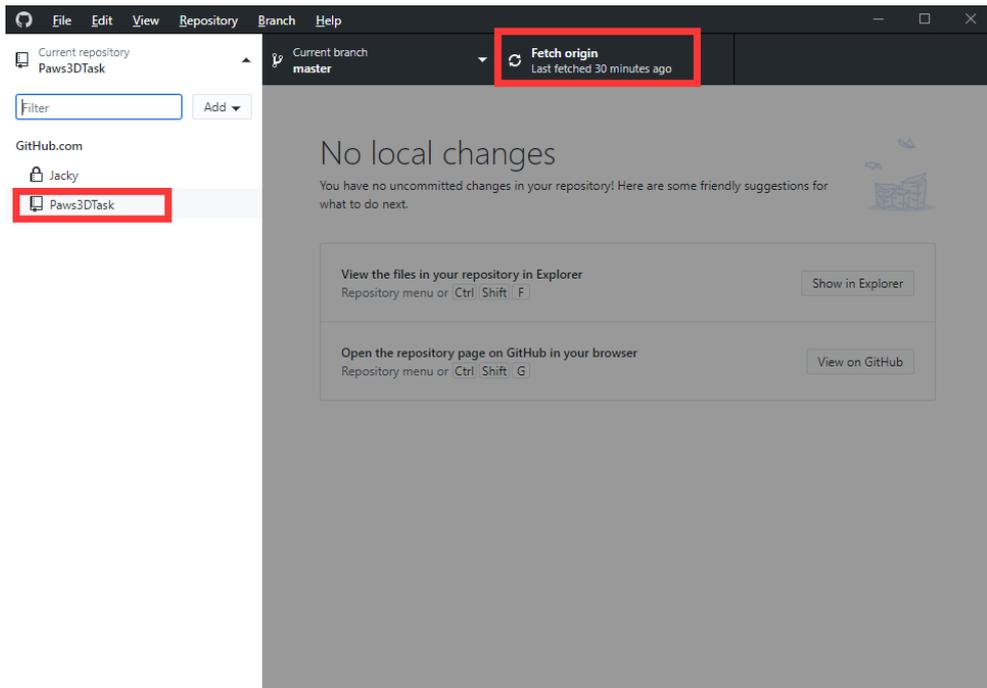
贴入 Paws3D 的 GitHub 作业地址：<https://github.com/UnityTask/Paws3DTask.git>  
例如本地地址：“C:\Task”，选择后点击“Clone”



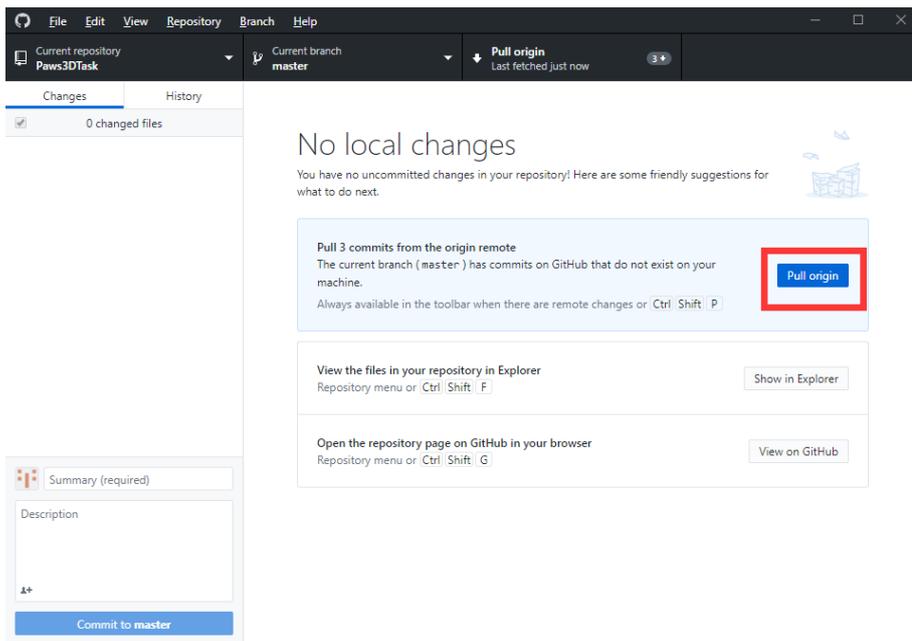
同步完成后，用文本编辑器打开“README.md”了解 Paws3D 作业的目录结构。

以后每周更新 Paws3D 作业不需要通过网址下载，只需要再 GitHub 中切换到

“Paws3DTask”，选择“Fetch origin”。

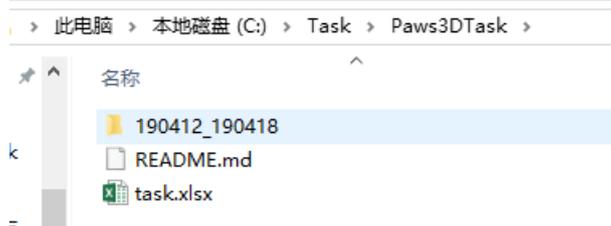


稍等片刻，点击“Pull origin”就更新完最新的作业。

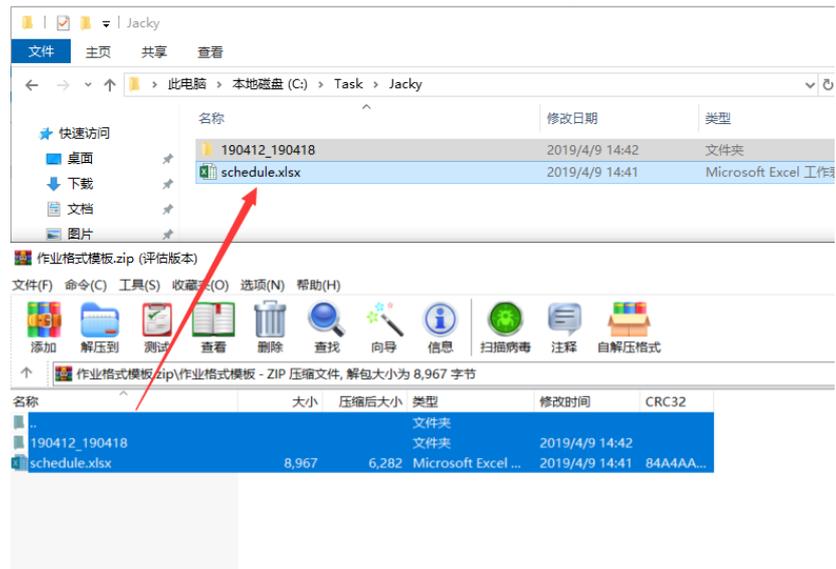


Paws3DTask

共享 查看



6、提交作业：首次提交作业，需要将群文件的“作业格式模板.zip”解压到“步骤4”的



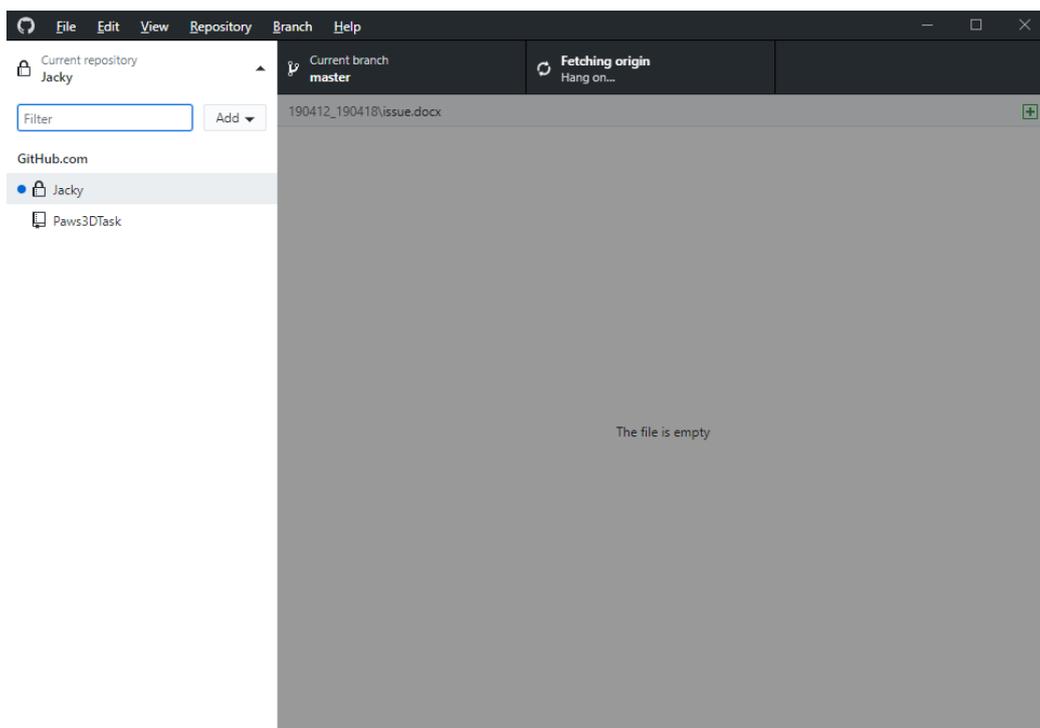
个人文件夹中。

“schedule.xlsx” --记录了每次作业的课题索引，对应日期文件夹。“状态” --开始写作业时标记为“进行中”，完成作业是选择“完成”。老师审核过以后，会将标记置为“通过”。

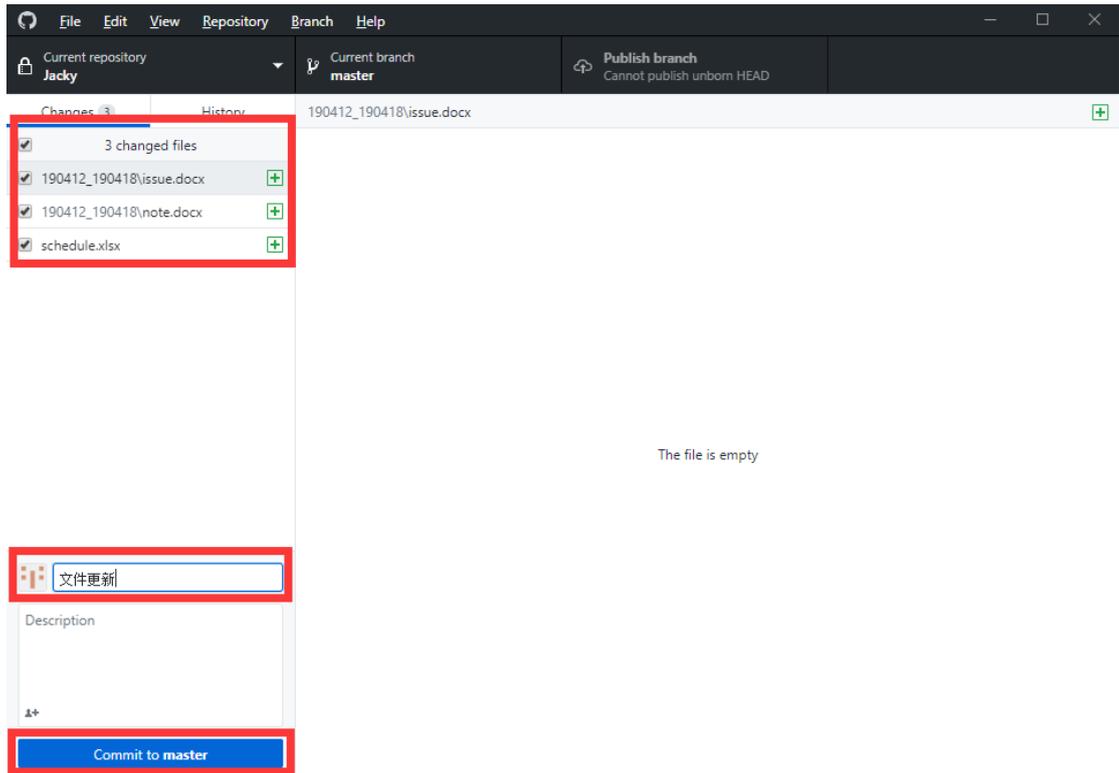
文件夹内的“issue.docx” --会员记录写作业是遇到的问题。“note.docx” --会员可以将学习笔记本和难点重点记录在内。“project” 文件夹 --会员将自己做的作业 Unity 工程放入此文件夹（不要压缩工程，可以每做完一个阶段随时上传，Git 的作用就是代码版本

控制）。

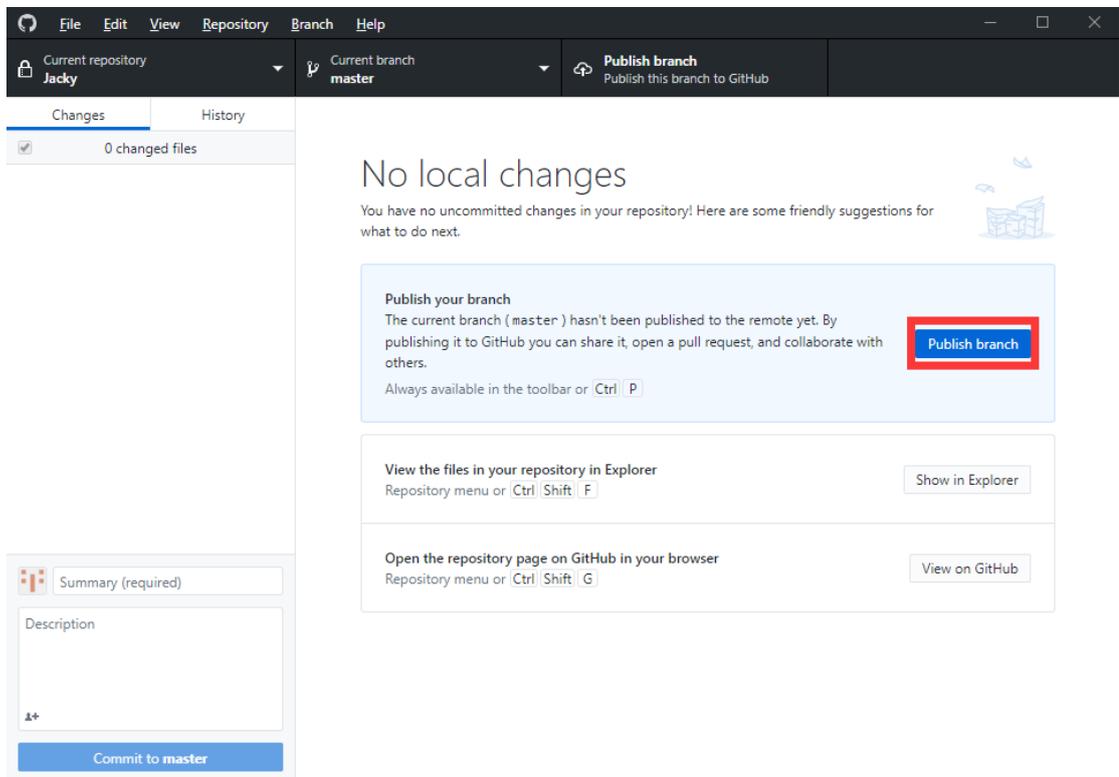
每次会员想上传时，切回到 GitHub 客户端，选择个人的知识库。



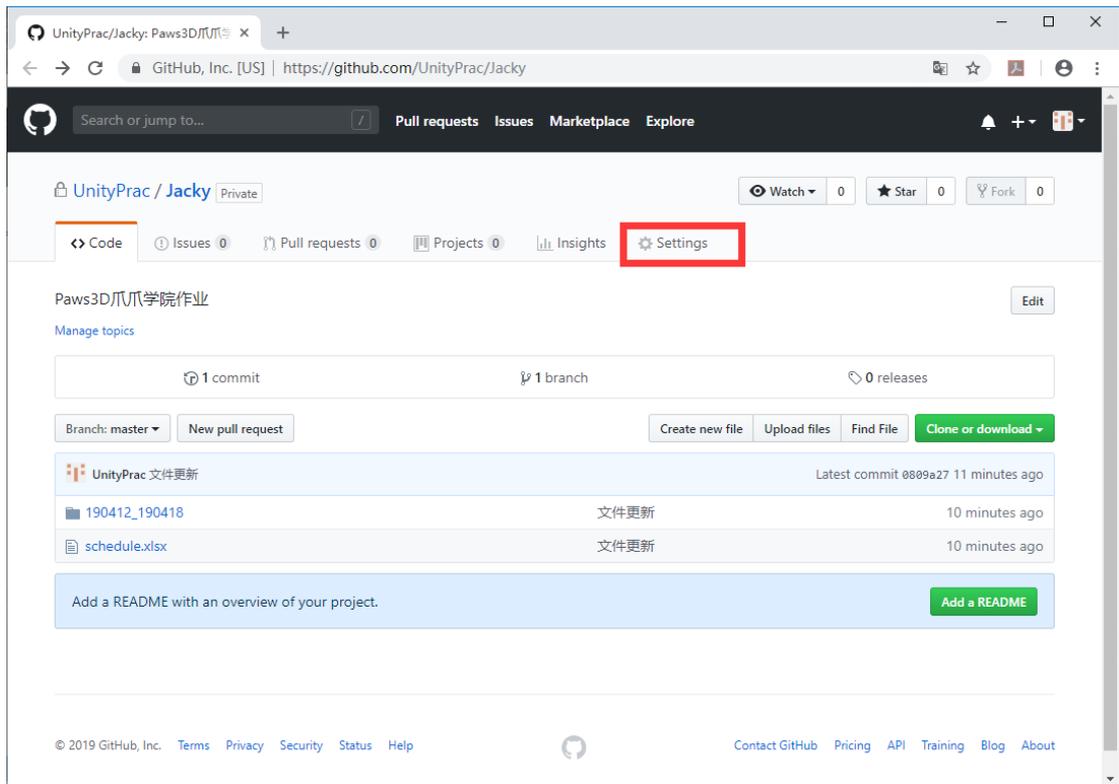
切换完成后，可以在左侧看到目录下所有的改变，填入简单描述后，本实例手动输入“文件更新”（必须输入文字才可以进行后面步骤），然后点击“Commit to master”。



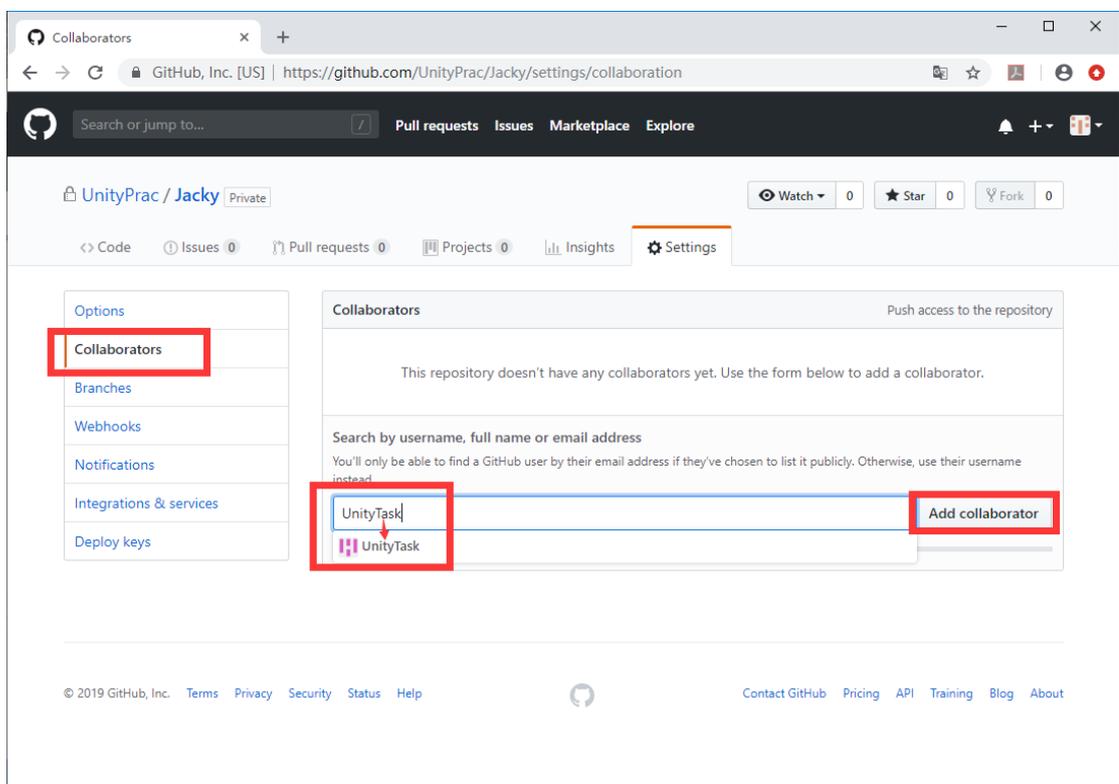
最后点击“Publish branch”上传到 GitHub。



点击“View on GitHub”，可以跳转到 GitHub 网站查看。如果需要老师批阅作业，需要添加协作人，点击“Settings”，



点击“Collaborators”，输入协作人的 GitHub 账号，这里必须填写 Paws3D 老师的账号“UnityTask”，然后根据提示点选下方的“UnityTask”，选中后点击“Add collaborator”。（协作人只需添加一次）



7、添加好老师为协作人后，私聊白金群的“白金课程辅导员”，将自己的白金会员账号给辅导员留言并说明已经完成作业的流程申请，辅导员会通知到 Paws3D 负责人，同意授权该用户。